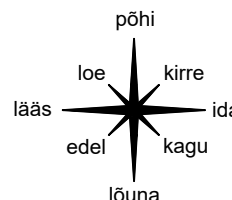




Tammsaare park



Iga võiskond peab märkima kaardile mängu alguspunkti.
 Ilmakaari määratakse mängu alguspunktist.
 Punktide läbimine olgu järjekorras, et võiskonnad üksteist ei segaks.

1. Mine mängu algusest kirde suunas ja leia skulptuur "Merineid". Märki see asukoht kaardile. Mitu tähte on skulptuuri nimes (vastus 12) ?
 Leia seal numbrid, liida need kokku ja saad vastuse 1.
2. Mine mängu algusest ida suunas ja leia skulptuur "A.H.Tammsaare". Märki see asukoht kaardile. Leia skulptuuril numbrid, liida need kokku ja saad vastuse 2.
3. Pargis on kolm hoonet: kaks teatrihoonet ja üks kohvikahoone. Leia hoone, mis on 50m pikk ja 25m lai ja märki see asukoht kaardile. Kui lähed hoone keskele, leiad sealt kolmes suunas kolm nime - need on vastused 3, 4 ja 5.
4. Mine siit edasi neljandas, nimeta suunas ja leia kitsas kivitee. Loe raja pöörded kokku ja saad vastuse 6.
5. Mine mängu algusest lääne suunas ja leia skulptuur, kus on mees ,naine ja (vastus 7) . Märki see asukoht kaardile. Leia seal numbrid, liida need kokku ja saad vastuse 8.
6. Mine mängu algusest kirdesse ja leia pargi keskkoh. Mitu kirikutorni näed? See on vastus 9.
7. Mine mängu algusest loode suunas ja leia skulptuur "Presidendi pea". Märki see asukoht kaardile. Mitu tähte on nimes (vastus 10) ? Leia seal numbrid, liida need kokku ja saad vastuse 11.