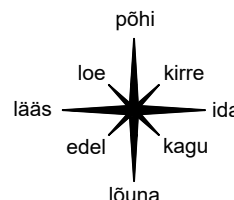


20 m

Tammsaare park



Koguneme pargi mänguväljakul (juhi kaardil tähis X) .

Iga võiskond peab märkima kaardile selle koha mängu alguspunktiks.

Ilmakaari määratakse mängu alguspunktist.

Punktide läbimine olgu järjekorras, et võiskonnad üksteist ei segaks.

1. võiskonna algus

1. Mine mängu algusest kirde suunas ja leia skulptuur "Merineid". Märgi asukoht kaardile. Mitu tähte on skulptuuri nimes (vastus 12) ? Leia seal numbrid (aastaarv $1+9+8+0=18$) , liida need kokku ja saad vastuse 1.

2. Mine mängu algusest ida suunas ja leia skulptuur "A. H. Tammsaare". Märgi asukoht kaardile. Leia skulptuuril numbrid ($1+8+7+8+1+9+4+0=38$) , liida need kokku ja saad vastuse 2.

2. võiskonna algus

3. Pargis on kolm hoonet: kaks teatrihoonet ja üks kohvikuhoone. Leia hoone, mis on 50m pikk ja 25m lai ja märki tema asukoht kaardile. Kui lähed hoone keskele, leiad sealt kolmes suunas kolm nime - need on vastused 3, 4 ja 5.

4. Mine edasi neljandas, nimeta suunas ja leia kitsas kivitee (muru ja peenra vahel) . Loe raja pöörded kokku (5 pööret) ja saad vastuse 6.

3. võiskonna algus

5. Mine mängu algusest lääne suunas ja leia skulptuur, kus on mees ,naine ja LAPS (vastus 7) . Märgi asukoht kaardile. Leia seal numbrid ($1+9+0+5=15$) , liida need kokku ja saad vastuse 8.

6. Mine mängu algusest kirdesse ja leia pargi keskkoh. Mitu kirikutorni näed? (3 või 4, sõltub kui lehes on puud) . (Niguliste, Raekoda, Pühavaimu, Oleviste ja Advendi. Raekoda pole kirik.) See on vastus 9.

7. Mine mängu algusest loode suunas ja leia skulptuur "Presidendi pea". Märki asukoht kaardile. Mitu tähte on presidendi nimes (vastus 10) ? Leia numbrid ($1+8+7+4+1+9+5+6=41$) , liida need ja saad vastuse 11.